



PRAVIDLA – Halový turnaj Bílovec CUP

Kategorie: mladší žáci U13

Hrací systém

- **Hrací doba:** 1 × 20 minut / **Přestávka mezi utkáními:** 2 minuty / **Auty:** vhadzují se
-

Pravidla pro brankáře

1. Brankář **nesmí chytit malou domů do rukou**.
 2. Brankář **chytá do rukou pouze v zóně 6 metrů** (plná čára pro házenou).
 3. Brankář chytne míč rukou **mimo své území = ŽK** (ze hřiště jde jiný hráč).
 4. Při **rozehrání odkopu od brány** smí brankář míč:
 - vykopnout nebo vyhodit pouze tak, že se **musí dotknout podlahy nebo spoluhráče před půlicí čarou**.
 5. Brankář **ze hry** smí míč **hodit nebo vykopnout kamkoliv**.
 6. Při **rozehrání „odkopu“ ze země** může být brankář **napadán od okamžiku, kdy položí míč na zem**, jinak platí pravidlo jako v bodě 4.
-

Další herní pravidla

- **Penalta:** kope se ze vzdálenosti **7 metrů**.
 - **Žlutá karta (ŽK):** vyloučení na **2 minuty**. (Pokud tým **obdrží gól**, hráč se **smí vrátit zpět** do hry.)
 - **Červená karta (ČK):** vyloučení na **2 minuty**. (Pokud tým **obdrží gól**, smí **jiný hráč** nastoupit na hřiště.)
 - **Vzdálenost od míče při rozehrání:** **5 metrů**.
 - **Střídání:** probíhá **hokejovým způsobem**.
 - **Špatné střídání** (více hráčů na hřišti) = **ŽK** (posoudí rozhodčí).
-

Zvláštní situace

- Pokud **vlítne druhý míč do hřiště**, hra se **nepřerušuje**, pokud míč **neovlivní hru** (rozhoduje rozhodčí).
 - Pokud rozhodčí hru přeruší, následuje **míč rozhodčího**.
 - Pokud **hráč chytne míč rukou v 6m zóně** a zabrání brance:
 - následuje **ŽK a penalta**,
 - pokud je penalta proměněna, družstvo **pokračuje v plném počtu**.
-

Bodování a pořadí týmů

- **Vítězství:** 3 body
- **Remíza:** 1 bod
- **Prohra:** 0 bodů

Při rovnosti rozhoduje:

1. Počet bodů
2. Rozdíl vstřelených a obdržených branek
3. Větší počet vstřelených branek
4. Vzájemný zápas
5. Při rovnosti tří družstev rozhoduje **minitabulka** (podle bodů 1–4)